

29. Час Програмске структуре (утврђивање)

На овом часу утврдићемо градиво везано за програмске структуре (линијске, разгранате и цикличне) о којима смо говорили на прошлом часу.

Мало више пажње сада ћемо посветити цикличним и разгранатим структурама.

Зато те молим да поново прочиташ претходну лекцију, а затим одговориш на следећа питања (то јест да одговориш на упитник Тест 5):

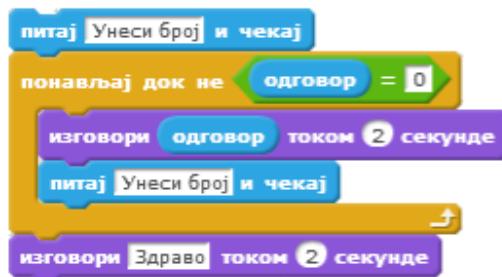
Питање 1.



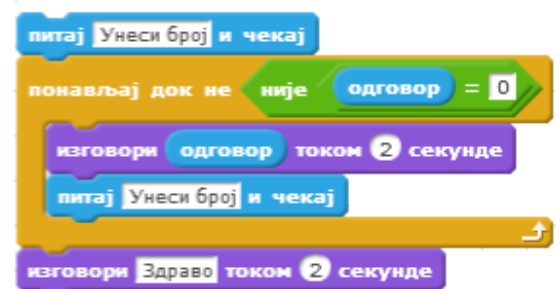
Шта ће изговорити лик ако на питање *Како се зовеш* корисник одговори *КРАЈ*?

- A. Здраво КРАЈ
- B. Како се зовеш
- C. Довиђења

2. Извршењем којег од низова наредби ће лик изговорити *Здраво* ако корисник унесе вредност 0?



(A)



(B)

- A. A
- B. B
- C. оба
- D. ниједног

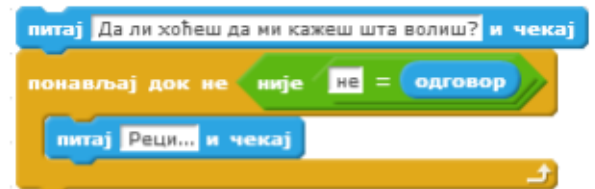
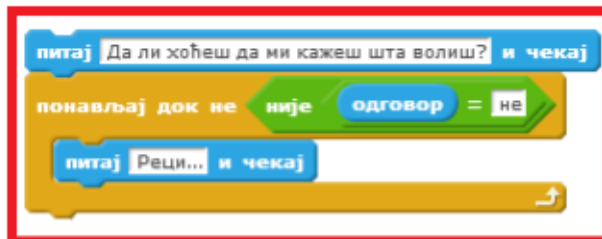
3. Колико пута ће се извршити тело циклуса (A), ако корисник на питања уноси одговоре следећим редом: 1, 2, 3, 0.



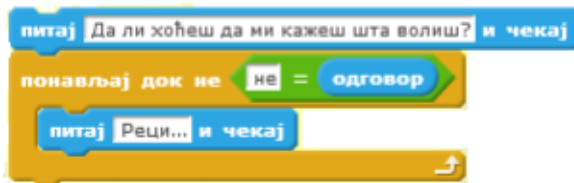
(A)

- A. ниједном
- B. 2 пута
- C. 3 пута
- D. 4 пута

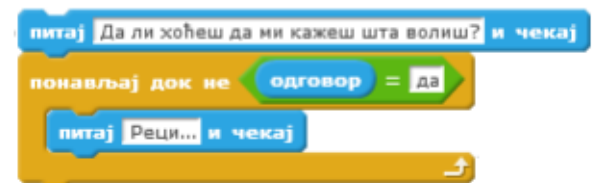
4. Којим словом је обележен део програма који ће извршити исту акцију као уоквирен низ наредби?



(A)

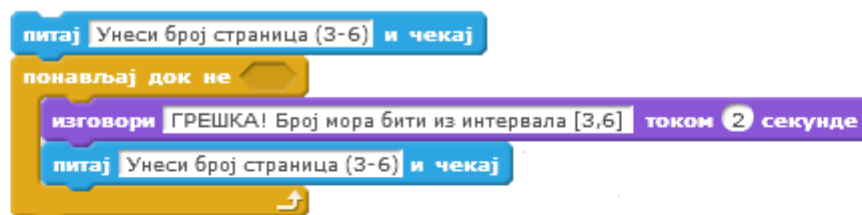


(B)



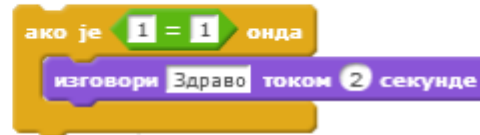
(C)

5. Којим словом је обележен услов који ће омогућити да улазна провера податка буде коректна?



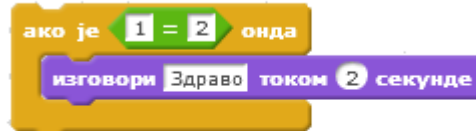
- (A) одговор > 2 и одговор < 7
- (B) одговор > 2 или одговор < 7
- (C) није одговор < 3 или одговор > 6
- (D) није одговор > 6 или одговор < 3

6. Да ли ће лик изговорити *Здраво* по извршењу наредбе условног преласка?



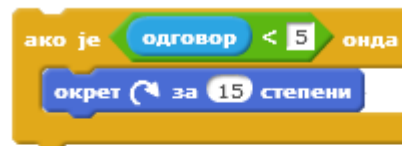
- A. да
- B. не

7. Да ли ће лик изговорити *Здраво* по извршењу наредбе условног преласка?



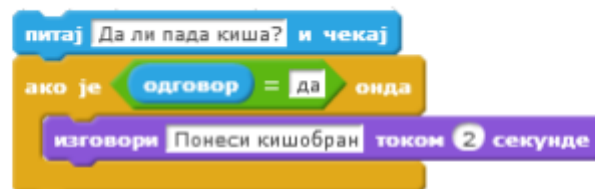
- A. да
- B. не

8. Који од одговора корисника ће омогућити извршавање наредбе у ДА грани?



- A. 5
- B. -5
- C. 0
- D. 10

9. Шта ће изговорити лик ако корисник на питање *Да ли њада киша* одговори са *да*?



- A. Понеси кишобран.
- B. ништа неће изговорити

10. Шта ће изговорити лик по извршењу наредбе условног преласка?

```
ако је A = A онда
  изговори Услов је испуњен током 2 секунде
у супротном
  изговори Услов није испуњен током 2 секунде
```

- A. Услов је испуњен.
- B. Услов није испуњен.

11. Да ли ће се приказати лик по извршењу наредбе условног преласка?

```
ако је A = B онда
  прикажи
у супротном
  сакриј
```

- A. да
- B. не

12. Какав је резултат извршавања блокова наредби (A) и (B)?

```
ако је место x = 0 онда
  ако је место y = 0 онда
    изговори У центру си позорнице
```

(A)

```
ако је место x = 0 и место y = 0 онда
  изговори У центру си позорнице
```

(B)

- A. различит без обзира на позицију лика
- B. исти без обзира на позицију лика
- C. различит ако је у различито од 0
- D. различит ако је x различито од 0

13. Која од наредби условног преласка има исправан услов за тврдњу да су координате места лика (0,0), односно да се лик налази у центру позорнице? (Изабери све тачне одговоре)

```
ако је место x = 0 и место y = 0 онда
  изговори У центру си позорнице
```

(A)

```
ако је место x = место y онда
  изговори У центру си позорнице
```

(B)

```
ако је место x = 0 или место y = 0 онда
  изговори У центру си позорнице
```

(C)

14. У пројекту [Одлучивање](#) показано је како се операција *мод* користи за проверу да ли је број дељив са 2. Који од следећих услова омогућава да се провери да ли је унети број дељив са 6? (Изабери све тачне одговоре)

(A) $\text{одговор} \bmod 6 = 0$

(B) $\text{одговор} \bmod 3 = 0$ или $\text{одговор} \bmod 2 = 0$

(C) $\text{одговор} \bmod 5 = 1$

(D) $\text{одговор} \bmod 3 = 0$ и $\text{одговор} \bmod 2 = 0$